**Main Fonksiyonu**

**1-** BAŞLA

**2-** Menu Fonksiyonunu ÇALIŞTIR

**3-** Menu fonksiyonundan dönen değer 0 ise GİT 14, eğer 2 ise GİT 11

**4-** Kullanıcı Adı OKU

**5-** Harita Fonksiyonunu ÇALIŞTIR

**6-** Canavar Fonksiyonunu ÇALIŞTIR

**7-** Yem Fonksiyonunu ÇALIŞTIR

**8-** PacMan Fonksiyonunu ÇALIŞTIR

**9-** HareketInput Fonksiyonunu ÇALIŞTIR

**10-** HareketInput Fonksiyonundan dönen değer 0 ise GİT 14

**11-** Skor Fonksiyonunu ÇALIŞTIR

**12-** Eğer PacMan fonksiyonundan dönen değer 0 ise GİT 13, değilse GİT 5

**13-** GameOver Fonksiyonunu ÇALIŞTIR

**14-** BİTİR

